

Corps Finis et Codes Correcteurs d'erreurs



Baddou Mebarka Nariman
Encadreur: Mohammed Boussaid

Université Kasdi Merbah Ouargla 30000, Algérie
Département de Mathématiques
Option: Algèbre et Géométrie
bnaritta@gmail.com

Résumé

Les codes correcteurs permettent de corriger une ou plusieurs erreurs dans un mot de code en ajoutant aux informations des symboles redondants, i.e. des symboles de contrôle. Différents codes correcteurs existent, mais dans ce document nous traiterons seulement les codes ReedMuller et les codes BCH.

Mots Clés: Corps finis, polynôme sur corps finis $F_p[X]$, codage d'information, codes correcteurs d'erreurs

1. Introduction

La théorie des codes est développée pour répondre aux problèmes de la correction des erreurs dans un système d'information. Lorsqu'on veut transmettre une information d'un lieu A vers un lieu B, la première tâche consiste à transcrire le message en une suite de caractères d'un alphabet adéquat. C'est ce qu'on appelle le (codage de l'information). Le principe de construction d'un code correcteurs d'erreurs systématique consiste à ajouter aux mots constitués de m éléments d'information $a_1 a_2 \dots a_m$, où les a_i parcourent un corps fini F_p , des éléments (dits de contrôle) $a_{m+1} a_{m+2} \dots a_{m+k}$ déterminés par le biais d'une fonction (dite fonction de codage).

2. Préliminaires

Notation

F_p : un corps fini à p éléments.

$C(n, k, d)$: un code linéaire C de longueur n , de dimension k et de distance minimale d .

G : Matrice génératrice de C .

Corps finis. On appelle corps fini tout corps dont le cardinal est fini. Soit K un corps fini; nous avons un homomorphisme d'anneaux canonique de \mathbb{Z} dans K qui associe à tout entier n l'élément $n \cdot 1 \in K$. Comme K est intgre, le noyau de ce dernier homomorphisme est de la forme $p\mathbb{Z}$, où p est un nombre premier. L'image de ce homomorphisme est formée par les éléments $0, 1, \dots, p-1$; ainsi, ces éléments forment un sous-corps de K isomorphe à $F_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ (ceci signifie que K est de caractéristique $p > 0$).

On peut voir K comme un espace vectoriel sur le corps $F_p = \{0, 1, \dots, p-1\}$ (par multiplication à gauche); si n désigne la dimension de K , alors K est isomorphe en tant qu'espace vectoriel F_p^n . Ceci montre que K contient p^n éléments.

On peut montrer que deux corps qui ont le même cardinal p^n sont isomorphes; on note ce unique corps par F_{p^n} .

Pour tout nombre premier p , et tout entier positif n , il existe un corps de cardinal p^n ; on peut réaliser ce dernier comme le corps de décomposition du polynôme $X^{p^n} - X \in F_p[X]$.

2.1 Polynôme sur corps finis $F_p[X]$

Proposition

le polynôme $p = x^2 + x + 1$ est irréductible sur le corps F_2

Preuve

il est clair $(P) = 1 \text{ et } (P) = 1 \text{ modulo } 2$. donc P n'a pas de racine dans F_2 il est donc irréductible sur F_2 .

Exemple

On note, pour tout $p \in \mathbb{N}^*$, F_{p^n} le corps fini p^n éléments. On a notamment, pour tout p premier: $F_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$.

Proposition

Soit p premier, et $n \in \mathbb{N}_*$. Alors il existe un polynôme irréductible de $F_p[X]$ de degré n .

1. On pose $Q = X^2 + X + 1$. Comme le degré de Q est de degré inférieur ou égal à 3 et qu'il n'a pas de racine dans $F_2[X]$, alors Q est irréductible. Donc $F_4 = F_2[X]/(Q)$. On a: $F_4 = \{0, 1, X, X+1\}$.

2. $(1, X)$ engendre F_4 . On a: $X^2 = X + 1$ (car $-1 = 1$)

3. la loi additive du corps est:

+	1	X	X+1
1	0	X+1	X
X	X+1	0	1
X+1	X	1	0

4. La loi multiplicative du corps est:

×	X	X+1
X	X+1	1
X+1	1	X

3. Énoncé des résultats

3.1 Codes linéaires

- On dit que C est un code linéaire si $A = F_2 = (0, 1)$.
- Si F est un corps fini et C est un sous-espace vectoriel de dimension k de F^n , alors C est dit un code linéaire de longueur n et de dimension k qu'on note $C(n, k)$.

1. La matrice génératrice

Une matrice gnratrice d'un code linéaire $C(n, k)$, note G , est une matrice d'ordre k dont les vecteur lignes forment une base de $C(n, k)$.

Notons qu'il existe autant de matrices gnratrices pour un code linéaire que de bases du sous-espace $C(n, k)$.

L'encodage de $C(n, k)$ associ

$$G = \begin{pmatrix} g_1 \\ g_2 \\ \vdots \\ g_k \end{pmatrix}$$

est l'application linéaire

$$\phi: F^k \rightarrow C(n, k) \subset F^n$$

dont la matrice associe, relativement la base canonique de F^k et la base g_1, g_2, \dots, g_k de $C(n, k)$, est la transpose de G . Tout message $u = (u_1, \dots, u_k) \in F^k$ est codé par

$$\phi(u) = G^t \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_k \end{pmatrix}$$

L'application $\phi: F^k \rightarrow C(n, k)$ est bijective car la matrice G est de rang maximum k .

2. La matrice de contrôle

Etant donné le code linéaire $C = C(n, k)$ de matrice gnratrice G . Considérons l'orthogonal (suivant le produit scalaire usuel sur F^n) de C :

$$C^\perp = \{v \in V : v^t c = 0 : \forall c \in C\}$$

Lemme 1

Soit $C = C(n, k)$

- $C^\perp = C(n, n-k)$ (dit code dual de C).
- Si H est une matrice gnratrice de C^\perp alors

$$C = \{c \in V : H^t c = 0\}$$

- Pour toutes matrices gnratrices G et H de C et C^\perp respectivement, on a $H^t G = 0$.

Preuve

Le sous-espace orthogonal de l'espace ligne de la matrice H , qu'on appelle l'espace nul de la matrice H est exactement le code C . En d'autre terme, on peut écrire:

$$C = \{c \in V : H^t c = 0\}$$

Il est clair qu'on a la relation suivante :

$$H^t c = 0$$

La matrice H est appelée la matrice de contrôle du code C . ■

References

[1] Khalifa ZIZI, Groups Anneaux Corps, Office des publications Universitaires: 01-2016, page 447-489.

[2] GHECHAMI NAANAA, tude comparative des codes classiques. Thèse de magister université de batna, 2001.