

عنوان المداخلة

دور أنظمة ادارة التعلم (LMSs) في سيرورة التعلم التشاركي عن بعد.

- الدكتور: عزابزي لعبان ، جامعة الجزائر 3
- لعليجي محمد أمين ، طالب على مستوى الدكتوراه وأستاذ متعاقد- تخصص دراسات الجمهور.، كلية علوم الاتصال والإعلام - جامعة الجزائر 3.
- عبد اللطيف بوزير، طالب على مستوى الدكتوراه وأستاذ متعاقد- تخصص دراسات الجمهور.، كلية علوم الاتصال والإعلام - جامعة الجزائر 3.

الملخص باللغة العربية:

إن الهدف الأساسي وراء هذه المشاركة، هو التأكيد على أهمية التعليم التعاوني أو التشاركي وعلاقته بالتكنولوجيات الجديدة. بحيث تعتبر أجهزة الحاسوب أحد أشهر تكنولوجيات الاتصال، التي تسمح للطلبة بالتعاون وتقااسم المعارف، كما أن القدرات التقنية التي توفرها الانترنت ومواقعها الجديدة القائمة على المشاركة وإنتاج المحتويات تساعد التعليم للانتقال نحو أنموذج جديد تماماً يدعم العلاقات بين المعلمين والمتعلمين. نبحث في الكيفية التي تستخدم من خلالها الجامعات القدرات التكنولوجية الناشئة تحت شعار الواب 2.0 ومختلف أنظمة إدارة التعلم (LMSs) لتسهيل إشباع احتياجات كل الطلبة وتعزيز تعلمهم على الخط وعن بعد.

الملخص باللغة الانجليزية:

The aim of this contribution is stressing the importance of collaborative learning and its relation to the new technologies. Computers are popular social communication technology enabling students to collaborate and share knowledge; also the technical capabilities that offer the internet and the new participatory-based and user-generated sites are helping education to shift to an entirely new paradigm which supports the relations between teachers and learners. We investigate how universities use the potential for emerging technologies under the banner of web 2.0 and the different Learning Manager Systems (LMSs) to facilitate the fulfillment of all learners's needs and to enhance student online and distance learning.

المقال كاملاً:

تعتبر بعض المفاهيم والمصطلحات كالتعلم الإلكتروني E-Learning والتعلم على الخط Online Learning من أهم التعبيرات الدالة على التحولات الحاسمة الجارية في الوقت الحاضر في ميدان التعليم والتعلم، بحيث تلعب الجامعة دوراً رئيسياً في هذه العملية التطورية والتي ترتبط ارتباطاً وثيقاً بالتحولات السريعة الناجمة عن إدخال وتطبيق تكنولوجيا المعلومات والاتصال ضمن سياق الجامعة.

إن الحركية التي عرفت فترة التسعينات كتحرير التعليم Learning من الحدود المادية والزمنية للمدارس والأقسام وقاعات التدريس، والتي تطورت مع العقد الأول من الألفية الجديدة، قد وصلت حالياً لنقطة انفجار حقيقية على المستويين التكنولوجي والاستخداماتي بحيث نلاحظ عدداً من الميزات المشتركة كالإدماج الهائل للاتصال الوسيطي عبر الحاسوب CMC وتوسيع وتنويع الولوج، بالإضافة لمجتمعات التعلم والتعلم الشخصي، بحيث عملت هذه العوامل مجتمعة على تشكيل ما يعرف بالجامعة الافتراضية المرنة والقابلة للتوزيع.

في هذا السياق، أصبح واضحاً كيف تشكل الإنترنت وبيئاتها المختلفة على الخط أدوات تغيير، بحيث انتقل من خلالها التعليم عن بعد من نمط one-to-many الذي ميز فترة الثمانينات مع قلة أو انعدام التفاعلية في الاتجاهين، إلى نمط many-to-many المرتكز على التفاعلات بين طرفي العملية مُعلم-مُتعلّم tutor-learner تميزها أشكال من التقاسم والتعاون التي يمارسها المُتعلّم ضمن القسم الافتراضي Virtual classroom.

إن المتأمل للأدبيات المتعلقة بموضوع التعليم عن بعد، يجد نظرة متحاملة تصفه بالرداءة والبرودة إذا ما قورن مع التعلم وجه لوجه، بحيث قوبل بكثير من التوجس الذي يواجه عادة كل جديد ضمن المجتمع، بحيث تتبني هذه النظرة على مجرد تخمينات يطرحها أولئك الذين لم يحتكوا بهذا النمط الجديد للتعليم، ولكنها سرعان ما اختفت تدريجياً مع ازدياد الإقبال على التعليم الإلكتروني خاصة في الدول المتقدمة، بحيث يدرك المشاركون فيه ومن خلال خبراتهم كيف أن عنصر المسافة والقرب الفيزيقي يأخذ معنى ومنحى آخر يختلف عن المجرب وجهاً لوجه.

- الكمبيوتر، الانترنت والعملية التعليمية

تشكل الحواسيب إحدى أهم التكنولوجيات التي يحتك بها الأفراد في حياتهم اليومية سواء كملاحظين لوجودها أو كمستخدمين نشطين مستفيدين من قدراتها التقنية الهائلة بهدف تسهيل حياتهم على مستويات متنوعة، وازدادت أهميتها مع الاعتراف المتنامي بقدراتها التغييرية نتيجة طروحات العديد من الباحثين، بحيث أشار Macluhan 1967 لقوة تأثير الأدوات الإعلامية والاتصالية في عملية وطريقة تفكير البشر، وأن الثورة الإلكترونية ستوقف الحروب، الفقر الجريمة والجهل، وتتدخل في تسهيل حياة الناس، كما شبه Westley 1989 تكنولوجيا الحواسيب بالقبلة الذرية

التي تميز عصر المعلومات، وأدى الإيمان بقدراتها إلى تبنيها في مجالات عديدة من حياة البشر، بحيث حاول العديد من المراكز البحثية والمؤسسات الجامعية في الدول الغربية الاستفادة منها وتحقيق قفزة نوعية من خلال إدماجها في سيرورة التعليم داخل المدارس والجامعات بحيث يقترح Underwood بقوله: *إن استخدام الحواسيب يمكن أن يغير وجه التعليم في أقصر مدة ممكنة*⁽¹⁾، ويرى أن توافرها سيؤدي لتأثيرات عميقة في النظم التعليمية على مستوى البيداغوجي وكذلك على مستوى الممارسة، إذ انتقل الباحثون من التساؤل حول جدوى استخدام التكنولوجيا في العملية التعليمية إلى *كيفية استخدامها لمساعدة الطلبة على تحقيق أحسن النتائج*⁽²⁾.

إن الاستخدامات الأولى للحواسيب في الأقسام التدريسية كان بهدف تعليم المناهج الدراسية التقليدية والمهارات الأساسية، بحيث تعمل في كثير من الأحيان كوسيلة لتقديم الدروس وأحيانا لتكملة الدروس التي يقدمها المعلم في القسم، كما استخدمت كبديل للدروس في شكلها التقليدي أحيانا أخرى، بحيث ركزت الكثير من البرامج على المعارف والمهارات الأساسية واستخدمت التعليم المبرمج والتدريبات والممارسة لتحقيق ذلك، ثم تطورت بعد ذلك نتيجة تطور الأجهزة في حد ذاتها، وتنتهي معظم الدراسات لخاصة تعبر عن النقاط الإيجابية لجهاز الحاسوب وفعالية استخدامه ضمن العملية التعليمية، بحيث توجد موافقة عامة على أنه يتدخل إيجابيا على النحو التالي⁽³⁾؛

- عند دمجها مع الدروس التقليدية، فإن استخدام الكمبيوتر يمكن أن يزيد نسبة تعلم الطلبة في المناهج التقليدية ونطاق المهارات الأساسية.

- دمج أجهزة الكمبيوتر مع التعليم التقليدي تؤدي إلى تحصيل دراسي أعلى في مجالات متنوعة أحسن مما يفعل التعليم التقليدي وحده.
- يتعلم الطلبة بشكل أسرع وبمزيد من الاحتفاظ بمساعدة الحواسيب.
- يؤثر الطلبة التعلم عن طريق الكمبيوتر، بحيث تتأثر مواقفهم اتجاه الدراسة والمؤسسة التعليمية إيجابيا عن طريق استخدامهم للحاسوب.
- يبدو أن استخدام الكمبيوتر مفيد وواعد جداً بالنسبة للطلبة ذوي المستوى المنخفض والذين يعانون من تهديدات بشكل معين.

- التدريب الفعال والكافي للمعلم هو جزء أساسي من نجاح البرامج القائمة أو التي تستعين بالتكنولوجيا.

لقد تم تصور الكمبيوتر كأداة قادرة على توفير المعلومات واسترجاعها بالإضافة لكونها أداة تواصلية، وهو ما هدف إليه Dr Vannervar Bush من خلال تصميمه لنظام تخزين يسمح باسترجاع البيانات وربطها كذلك بأخرى مخزنة في نفس النظام ضمن العملية التي أطلق عليها الفهرس الترابطي Associative Indexing، بحيث أكد Gates أن Bush قد تتبأ من خلال عمله بما عرف لاحقا *"بالكمبيوتر متعدد الوسائط المتصل بالواب... وهو ما يعادل محرك البحث على الإنترنت"*⁽⁴⁾.

- تشير نتائج العديد من الدراسات، أن الكمبيوتر والتكنولوجيات المرتبطة به تساهم في خدمة أربعة أهداف وأغراض معينة مرتبطة أساسا بالجانب التعليمي وهي؛
- تستخدم في التدريس والتدريب والممارسة، وتستعين في ذلك وبشكل متزايد بالمحتويات الرقمية،
 - تستخدم لمحاكاة خبرات العالم الواقعي ولتطوير التفكير المعرفي،
 - تستخدم لتوفير فرص الوصول والولوج لثروة معلوماتية، وتؤدي دور تعزيز الاتصال من خلال الإنترنت وتكنولوجيات أخرى ذات صلة،
 - تستخدم كأدوات إنتاجية توظف البرامج والتطبيقات مثل جداول وقواعد البيانات، ومعالجة النصوص لإدارة المعلومات وحل المشاكل وإنتاج منتجات متطورة.

يؤكد الكثير من الباحثين أن الدور الأساسي الذي يلعبه الكمبيوتر هو قدرته على تعزيز التعاون، الذي يهدف الطلبة والأساتذة تحقيقه والمجتمع العلمي ككل، وذلك من خلال الدخول في نقاشات وتقاسم الخبرات والمعارف، كما ساعد تواجد الإنترنت في طرح ميكانيزمات جديدة تساعد في تسهيل تحقيق هذه النشاطات، فالاتصال المتزامن synchronous على وجه الخصوص طور من خلال توظيف خدمة المحادثة والحوار أو الدردشة الالكترونية المباشرة والمستمرة عبر الإنترنت Internet Relay Chat بوصفه تطبيق يسمح لشخصين أو أكثر متصلين بالإنترنت بتبادل الملفات والمحتويات بأنواعها، كما عملت الدردشة على الخط online chat من خلال الواب بتوسيع قبول هذه التقنية، وقد تنبأ Hills في كتابه "the future of printed word" بإمكانية الاتجاه بعيدا عن المحيط التعليمي الرسمي-كبناء مخصص للتعليم أين يعطي المعلمين الدروس ويجلس الطلبة لتلقي الدروس- نحو نظام تعليمي يرتكز على المنزل home-based educational system⁽⁵⁾. بمعنى، توفير إمكانية الخوض في النشاطات التعليمية الرسمية وغير الرسمية من نقاط ولوج مختلفة وبطريقة تشاركية وتعاونية وهو ما تعمل الحواسيب بأنواعها على تحقيقه بعد إيصالها بالإنترنت وإدماج بعض البرامج والتطبيقات في تصميم عملية التعليم، هذا ما سنتطرق إليه في النقاط الموالية من خلال التعرض والتركيز على التكنولوجيا والتطورات التقنية والاستخدامات التي صاحبها وما سمحت به في سبيل إشباع رغبة التعلم والتعليم عن بعد لدى كل من الأستاذ والطالب وإسهامها في تغيير تصوراتنا للعلاقة التي تجمع التكنولوجيا بتجربة التعليم الجامعي.

1- التعلم التعاوني Collaborative Learning

يحدث التعلم التشاركي نتيجة عمل مجموعة من الطلبة في شكل فريق ضمن الأقسام البحثية وانتقل حاليا وتوسع في العالم الافتراضي، بحيث يستند التعلم التشاركي على تقليد المعرفة البنائية، بمعنى أننا نتعلم من خلال عملية معايشة التجارب ثم التفكير والتبصر فيها، وهي عملية غالبا ما يكون القيام بها أفضل مع الآخرين، ما

يسمح بفهم مختلف للعالم، بحيث يجادل Dewey بأن عملية التعلم يجب أن تشكل جزءاً من الأنشطة والعلاقات اليومية⁽⁶⁾.

يتم التعلم التشاركي بين مجموعة من الطلبة يهدفون من خلاله لمساعدة بعضهم في المسائل البحثية، ويتدخل المعلم ضمن العملية عن طريق مجموعة استراتيجيات تعليمية مستنبطة من مقاربات نظرية مختلفة، والتي تعمل على تشجيع التفاعلات بين الطلبة وبشارك فيها الأستاذ بصفته موجهها لا أكثر. يصبح التعليم ضمن هذه المجموعات المهيكلة عملية يشارك فيها الجميع بهدف زيادة المعارف، مساهمين في تبادل الأفكار والخبرات والمفاهيم وتقييمها.

يرى عدد من الباحثين أن نمط التعليم في أقسام الجامعات التقليدية يعتمد على عملية إرسال المعلومات من الأستاذ للطلبة، بحيث يلقي المحاضرة ويطلب المتعلمين بمجهودات فردية مستقلة وهو ما يدعوه "banking approach" أين يتم تجاهل المهارات الاجتماعية والعلاقات⁽⁷⁾، في حين يؤكد التعلم التعاوني أو التشاركي على قيمة عمل المجموعة والترابط بين الطلبة، مع تشجيع العضوية غير المتجانسة والقيادة المتقاسمة shared leadership بين كل الأعضاء.

Peer Learning - 2

قدم كل من Lave and Wenger (1991) معلومات مفيدة حول ما يعرف بالتفاعلات بين المتدربين apprentice-apprentice والتي تدعم "تعلم الأقران" Peer Learning الذي يشكل نقيض الأسلوب الواسع الانتشار سابقاً أو ما يعرف بالتفاعلات (متخصص-متدرب master-apprentice) التي يميزها هيمنة الأول وتحكمه في سير العملية التعليمية.

يمثل "تعلم الأقران" ذلك النمط التعليمي الذي يشارك فيه الأطراف المتساوون إلى حد بعيد -بغض النظر عن وضعيتهم الاجتماعية- ويتعاونون من أجل التعلم من بعضهم البعض في مواقف حقيقية بهدف الاستفادة من خبراتهم التعليمية ومكاسبهم الاجتماعية والثقافية. ينطوي هذا النوع من التعليم على بيئة دون تهديدات أو مجتمع تعلم، ويعمل على إزالة هيمنة سلطة المعلم على الطالب وإشراك الطلبة في عملية التقييم⁽⁸⁾، بحيث ينتج عن ذلك العديد من الفوائد والمكاسب الاجتماعية وتشمل تطوير المعرفة، المبادئ، النظريات والمفاهيم، وتطوير المهارات (التعامل مع الآخرين، مشروع الإدارة، دعم الأقران، التفكير..).

يقترح Smith (1983) أن مفتاح تعلم الأقران يكمن في مناخ الدعم المتبادل الذي يصممه المتعلمين بأنفسهم أين لا يترددون في التعبير عن آرائهم واختبار أفكارهم⁽⁹⁾، كما يعرضون ويطلبون حسب حاجتهم. هذا النوع من التعليم التشاركي والتعاوني النشط عززته البنائية Constructivism التي تمثل في حد ذاتها ظاهرة يخوض من خلالها المتعلم النشط في ظروف تعليمية ومن خلال خطاب اجتماعي، الحوار، والحديث والتفاوض لبناء المعرفة وإنتاج معنى جديد، كما يفترض (Doolittle and Camp (1999) أن البنائية تركز على مجموعة من المبادئ النظرية⁽¹⁰⁾؛

- يجب أن يتم التعليم في بيئات حقيقية،
- يجب أن يشمل التعليم التفاوض والوساطة الاجتماعية،
- على المتعلم ان يبذل المهارات ويشارك المحتويات،
- يجب أن تفهم المهارات والمحتويات ضمن إطار معارف المتعلم السابقة،
- يجب تقييم الطلبة، وذلك من اجل الخبرات التعليمية المستقبلية،
- ينبغي تشجيع الطلاب ليصبحوا منظمين ذاتيا وعدد من الصفات الايجابية،
- دور المعلمين أن يكونوا مرشدين وميسرين للتعلم، وليس كمدرسين،
- يجب على المعلمين أن يقدموا ويشجعوا وجهات النظر وتصورات المحتويات المختلفة.

3- الواب 2.0

عرفت الإنترنت تطورا ملحوظا في السنوات الأخيرة عكست فكرة أننا في الجيل الثاني لخدمات واستخدامات الإنترنت، بحيث تشير تسمية web2.0 إلى مجموعة استخدامات جديدة لـ web تحمل صفة مشتركة بينها هي إنتاج المحتويات من طرف المستخدمين أنفسهم وتحمل مبدأ، « *Tous émetteurs, tous connectés, tous coopérant* »، كما أنها تحمل ميزة المشاركة والتفاسم (partage) للمحتويات والأفكار والعلاقات والخبرات اليومية.⁽¹¹⁾ يجمع web2.0 مواقع الشبكات الاجتماعية مثل facebook و MySpace والمدونات ومواقع تشارك المحتويات (wikis) والعوالم الافتراضية مثل second life والقواعد والمنصات مثل google وغيرها... بحيث يؤكد الباحثين أن Web2.0 ليس له حدود محددة ومعروفة ولكنه يحمل مركز ثقل يحوم حوله مجموعة من الممارسات والمبادئ، حيث تم محاولة تحديده من خلال بعدين أساسيين هما⁽¹²⁾؛

- البعد التكنولوجي، حيث أن التطبيقات مقدمة كخدمات وليس كمنتجات، وهذا النوع من التكنولوجيات يعطي واجهات للمستخدمين جديدة وغنية وتفاعلية.
- البعد العلائقي الاجتماعي، Web2.0 مبني على تصميم تشاركي، حيث أن تدخل المستخدمين في الشبكة أساسي أين يضيفون قيمة عندما يضعون التعليقات أو يعبرون عن رأيهم أو يتقاسمون خبراتهم ومعارفهم مع الآخرين.

تشير les médias social أو "وسائل الإعلام الاجتماعية" إلى مختلف النشاطات التي تُدمج التكنولوجيا والتفاعل الاجتماعي وإنتاج المحتويات، وقد عرفها كل من Kaplan et Haenlein ووصفاها بأنها "مجموعة تطبيقات على الخط تنبني على فلسفة وتكنولوجيات web2.0 وتسمح بإنتاج وتبادل المحتويات المؤدة من طرف المستخدمين".⁽¹³⁾

يشرح Antony Mayfield الإعلام الاجتماعي بتركيزه على هذه النقاط التي يوفرها وهي⁽¹⁴⁾؛

- المشاركة participation، بحيث أن الإعلام الاجتماعي يجعل المستخدمين يساهمون ويعطون آرائهم وهذا بإزالة الحواجز بين المستخدمين والوسيلة،

- الانفتاح ouverture، يركز الإعلام الاجتماعي على مبادئ التعاون وتبادل المعلومات حيث أن للجميع إمكانية أن يصبح جزءاً من ذلك لانعدام أي حاجز يمنع الدخول،

- المحادثة conversation، الإعلام الاجتماعي يقوم على مبادئ الحوار والذي ينطوي على الاستماع الجيد، عكس وسائل الإعلام التقليدية التي تميل للرواية raconter أو لتمرير الرسائل فقط،

- المجتمع communauté، يمكن من خلال الإعلام الاجتماعي تشكيل مجتمعات بشكل سريع من طرف أشخاص يتقاسمون نفس الاهتمامات.

- الترابط interconnexion، معظم أنواع وسائل الإعلام الاجتماعية تتطور بالترابط وبنسج روابط بين أشخاص ومواقع أخرى.

4- الأدوات التعاونية على الخط

إن استخدام التكنولوجيات التي توفرها الانترنت يمكن أن تشكل عاملاً مسهلاً للمرور من نموذج الإرسال Transmission Paradigm إلى نموذج بنائي Constructivism Paradigm بحيث توفر التكنولوجيات على الخط عدداً من أدوات الواب الجديدة ذات النمط التزامني وغير التزامني مثل Wikis وblogs، RSS، chatting tools وغيرها من التقنيات والتطبيقات التي أدى دمجها وتحسينها لظهور الواب (2.0) الذي عزز طرق التعلم في الفضاءات الافتراضية⁽¹⁵⁾، أو ما أصبح يطلق عليه حالياً e-learning2.0 أين تشكل هذه الأدوات وسيطاً للمجتمعات الافتراضية من أجل التعلم المشترك وبناء مستودعات المعرفة من خلال التفاعل حول المحتوى المنشور فردياً أو تشاركياً. تحمل تطبيقات الواب 2.0 تصميماً تشاركياً، تشجع العلاقة peer-to-peer وتسمح للمستخدم بأن يصبح co-creators للمعلومات الموجودة في الواب، بحيث يؤكد الباحثين أن تركيز الواب حالياً قد تغير من الوظيفة الإعلامية إلى منصة للحوار والتخاطب، وسنتطرق فيما يلي لأهم الأدوات التي تسمح بذلك⁽¹⁶⁾؛

▪ Weblogs

المدونة هي أداة اتصالية على الخط، تسمح للمستخدم بنشر محتوى معين (مقالات، صور، فيديو، عروض تقديمية...) تحرر المستخدم من قيود المشاركة، تحمل تحديثات متواصلة، وتشكل التعليقات المكتوبة حول كل محتوى منشور الجانب التشاركي والتفاعلي فيها.

▪ Wiki

هي صفحة أو موقع يمكن للمستخدمين رؤيتها وتغييرها، وتختلف عن المدونات من حيث أنها تحمل أصوات متعددة مشتركة، ومهيكله حسب المواضيع وتبقى مفتوحة دائما للإضافات والتطور، بحيث تقدم إمكانيات جديدة للتعاون وطريقة لتقاسم المعرفة على الواب.

▪ Social tagging

تعني هذه التقنية عملية الوشم (الوسم) الاجتماعي كما تدعى أيضا بـ bookmarking، وهي مواقع دورها الأولى تنظيم المعلومات والموارد للأفراد من خلال الواب، بحيث تشكل أداة لإدارة الموارد الشخصية والمعرفة، وترتكز على الانفتاح بحيث تسمح للجميع رؤية محتويات بعضهم، وتمثل بذلك أداة ممتازة لتقاسم الموارد.

- أنظمة إدارة التعلم Learning Management Systems

تطورت أنظمة إدارة التعلم Learning Management Systems (LMSs) نتيجة عدد من الوسائط المتعددة وفي ارتباطها مع تطور الإنترنت في مرحلة التسعينات، وازداد تطورها وتبني الجامعات لها في السنوات الأخيرة، بحيث يشار إليها ببرامج وتسميات عديدة كـ learning platforms, distributed learning systems, course management systems, content management systems, portals, and instructional management systems كما تضم عددا من الأدوات البيداغوجية التي تهدف لإدارة الدروس والمواضيع وتوفر وسيلة لتصميم وبناء وتوفير بيئات تعليمية، بحيث تدعم برامج تعليمية وتعلمية كاملة داخل الجامعات وتساعد في توفير تأسيس جامعات افتراضية حين تتوفر شروط معينة.

من الناحية التقنية، تمثل أنظمة إدارة التعلم برامج تستند على خادم server وتحمل واجهة تتضمن قاعدة بيانات حول المستخدمين، وكذلك الدروس والمحتويات، بحيث تشبه إلى حد بعيد أنظمة أخرى مثل e-commerce, human resources, payroll, student records إلا أن طبيعة LMS التعليمية وقدرته على توفير مكان لممارسة أنشطة التعلم والتدريس بشكل سلس وغير مرتبط بالعوائق المكانية والزمنية هو ما يجعله فريد من نوعه (17).

إن استخدام أنظمة إدارة التعلم Learning Management Systems (LMSs) تعتبر من الاستراتيجيات والطرق الشعبية جدا في تطوير التعلم والتعلم عن بعد، ذلك من حيث أنها تشمل أدوات الويب 2.0 في بيئات التعلم المغلقة وتعطي المدرسين إمكانية التحكم في إجراء الأنشطة على الخط ومنح الدرجات والخصوصية للطلبة. تساعد LMSs على ربط التعليم وجه لوجه والتعليم المنزلي من خلال التكنولوجيا، بحيث يمكن للطلبة الولوج للأنشطة على الخط وإلى الموارد المتوفرة في الوقت والمكان الذي يختارونه، ويجادل (Coates et al (2005) بأن سبب شهرة

LMSs هو قدرتها على زيادة فعالية التدريس من خلال تقديم دروس مرنة وتسهيل تحاور أستاذ- طالب، طالب- أستاذ، طالب-طالب (18).

تتبع أهمية فهم أنظمة إدارة التعلم في الدور الذي تلعبه بالإضافة للتكنولوجيات المرتبطة بها ضمن مقاربات التعليم المستقبلية، بعد أن أثبتت تلك المعتمدة حالياً فشلها في تحقيق احتياجات الطلبة المتعلمين، والتي يجادل الكثير من الباحثين أنها لا تزال غارقة في أساليب مملّة تضع العبء على المعلمين، في حين تشجع المتلقين على البقاء في السلبية، وتنتظر إليهم على أنهم متشابهين وتجبرهم على إنجاز نفس الأعمال في نفس القدر من الزمن، وذلك ما يستدعي الانتقال إلى نموذج جديد يتجاوز التركيز على التوحيد والتنميط ويشجع التخصيص وتلبية احتياجات جميع المتعلمين باحترام تمايزاتهم، بحيث يرى 1997 McCombs & Whistler بأن؛ "التعليم سينتقل إلى مقارنة أخرى تعرف تركيزاً أكثر على المتعلم *learner-centered* أين يتم كبح دور المعلمين بوصفهم مصدر للمعرفة، ويستبدل بدور ميسرين لعملية التحصيل عليها، أين يتدخلون كموجهين ومحفزين حتى يصبح الطلبة أكثر نشاطاً في عملياتهم التعليمية" (19).

تنتشر حالياً العديد من أنظمة إدارة التعلم عبر العالم، لكن مراجعتنا وبحثنا عن أكثرها شهرة قادتنا لتحديد تلك التي تملك مكانة بارزة في الأسواق الدولية، نذكر منها Topclass/Firstclass, Next Ed, WebCT, Blackboard, Sakai, Moodle, Learning Spaces from Lotus بحيث تتبنى الجامعات النظام الأكثر مرونة والذي يستجيب لمتطلباتها والأهداف التي تريد تحقيقها فبالرغم من الاختلافات التي توجد بين الأنظمة التي ذكرناها، إلا أن هناك ميزات تجمعها بحيث تقدم جميعها أدوات لإدارة الدروس ووظائف بيداغوجية (20)؛

- اتصال تزامني وغير تزامني (فضاءات للإعلانات، بريد الكتروني، منتديات مناقشة ورسائل فورية، قائمة خوادم...)،

- تقديم وتطوير المحتويات (موارد للتعلم، تنمية مستودعات المعرفة، بالإضافة لوجود روابط لموارد الانترنت)،

- تقييم تكويني وتجميعي (اختيارات متعددة، اختبارات، عمل تعاوني، رجع صدى)،

- إدارة المستخدمين (إمكانية التسجيل، الانضمام، عرض الجداول الزمنية، إدارة الأنشطة الطلابية وتوقيت المكاتب الإلكترونية)،

تتدخل التكنولوجيا وتلعب دوراً مفتاحياً في هذه العملية المنبئية على المقاربة الجديدة التي ذكرت، بحيث تمكن من إبراز جهود كل طالب ومتعلم ضمن العملية التعليمية، فيجادل Schlechty بأن التكنولوجيا مطالبة بتتبع تقدم كل الطلبة نحو تحقيق البراعة وتقييم تعلمهم، كما تعمل على مساعدة المعلمين في فهم التوجيهات والتعليمات الملائمة الواجب تقديمها، كما تقوم بتخزين دلائل التحصيل المرتبطة بكل طالب، ويعمل LMSs على تحقيق هذه المتطلبات نظراً للوظائف المتعددة التي يوفرها.

في الأخير يجدر بنا التنويه بأهمية أنماذج ومقاربات التعليم والتعلم التي أشرنا إليها آنفاً، والتي أثبتت فعاليتها في رفع مستوى التعليم الجامعي بطريقة مرنة وديناميكية، تتجاوز التركيز على أنماط موحدة وجامدة، من أجل الاستجابة لجميع متطلبات الأساتذة المعلمين والطلبة المتعلمين على حد سواء وفي إطار علاقة تبادلية مع التركيز أكثر على المتعلمين، للتوجه نحو الأهداف التي ترمي الجامعة تحقيقها من خلال وظائفها البيداغوجية الممنهجة، وإمكانية تجميع أدوات التعليم والتعلم عن بعد والاستراتيجيات اللازمة لتأسيس جامعات افتراضية في بلدنا.

ومن الواجب على المهتمين بهذا الميدان أن يضعوا في اعتبارهم بأن التكنولوجيا وحدها لا تحل مشاكل التعليم وليست سببا في تدهوره أو في تطوره وإنما الطريقة التي يتم بها تسخير والاستحواذ على هذه الطرق والأنظمة كما التوظيف العقلاني والهادف لها هو الذي يصنع الفارق.

الهوامش:

- 1- Cedric Cullingford and Nusrat Haq (2009): "Computers, Schools and Students", British Library
2. :Cataloging in Publication Data, Great Britain, p
- 2- Ibid. ,p: 3.
- 3- Jeffrey T. Fouts (2000): "Research on Computers and Education, Past, Present and Future".
Prepared for the Bill and Melinda Gates Foundations, February, p: 7.
- 4- Gates, B (1999): "Business Using a Digital Nervous System". London, Penguin,p 165.:
- 5- Hills, P (1980): "The place of the printed word in teaching and learning". London, Frances printer, p: 41.
- 6- Cooper. L, Burford. S (2010): "Collaborative Learning Using Group Work Concepts for Online Teaching. Published in the United States of America, p: 37.
- 7- Freire. P (1993): "Pedagogy of the Oppressed". New York Continuum, p: 28.
- 8- Topping, K (1998): "peer assessment between students in colleges and universities". Review of Educational Research, 68, p: 13.
- 9- Smith, R (1983): "Learning How to Learn", Buckingham Open University Press, p 91.:
- 10- Doolittle. P and Camp. W (2004): "Constructivism: the career and technical education perspective, Journal of Vocational and Technical Education, 16 (1), July, p: 15.



الملتقى الوطني الثاني حول (الحاسوب وتكنولوجيا المعلومات في التعليم العالي)
05-06-2014 مارس



- Bernard Huyghe (2011): «Facebook, Twitter, Al-jazeera et le « printemps arabe », Institut de -11
relations internationales et stratégiques, 4 avril, p: 3.
- Girard Aurélie (2010): Réseaux sociaux Numériques, Revue de littérature et perspectives de -12
Recherche, Doctorante université Montpellier 2, France, p: 3.
- Kaplan ET Haenlein (2010): “Uses of the world, Unite? The challenges and opportunities of -13
social media”, Business Horizons, Vol 53-68, n° 01, p: 6.
- Thierry Wellhoff (2009): tous ce que vous avez toujours voulu savoir sur les médias sociaux sans -14
jamais oser le demander, Agence conseil en communication, Paris, p: 7.
- Dede, C (2005): “Planning for Neomillennial Learning Styles”. EDUCAUSE Quarterly, -15
28(1), p: 4.
Ibid. p: 5. -16
- Ullman, C. & Rabinowitz, M (2004): course management systems and the reinvention of -17
instruction, Technological Horizons in Education Journal, P: 5.
- Coats, H., James, R., & Baldwin, G. (2005): “A critical examination of effects of learning -18
management systems on university teaching and learning”. Tertiary Education and Management,
n°11, 19-36, p: 23.
- Watson, W. & Sunnie Lee Watson (2007): “What are Learning Management Systems, What are -19
They Not, and What Should They Become?”, Tech Trends. March/April 2007, Volume 51, n°2,
p: 4.
- op.cit, p: 20. ,Coats, H., James, R. -20

عنوان المداخلة

اتجاهات الأستاذ الجامعي الجزائري نحو النشر الإلكتروني عبر الأنترنت

دراسة ميدانية بجامعة سطيف -2-